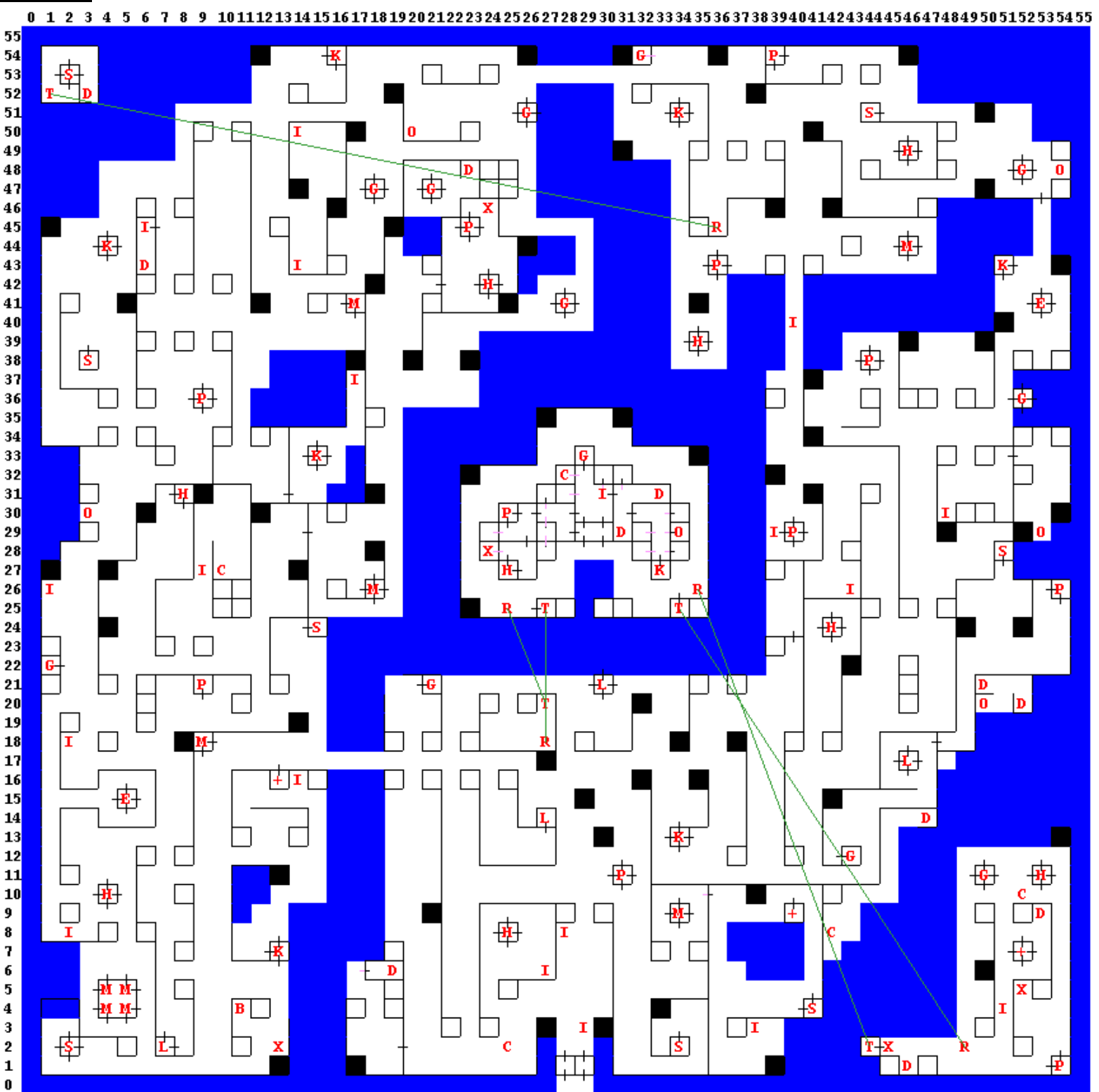


Larvin



Legende:

- | | | | |
|---------------------|--------------------|-----------------|--------------|
| G - Gilde | K - Kapelle | M - Bank | P - Taverne |
| H - Hotel | + - Beicht-Kapelle | L - Laden | S - Schmiede |
| E - Bahnhof | D - Treppe runter | U - Treppe hoch | B - Brunnen |
| F - Falle | O - Fundort | T - Teleporter | R - Receiver |
| C - spez. Charakter | X - allg. Info | I - Info | |

19/6
Treppe runter

B 11/4
Brunnen
Wasser

H 24/42
Lich's Inn

Wenn man in der Suite übernachtet, findet man einen geheimen Eingang zu Ebene 1

L 30/21
Treasure Store
5-20 Uhr

Heile 40 - Lampe
Weish.1 - Perle
Intell.2 - Pfeife
Weish,2 - Kleeblatt
Kurieren - Schlinge
Entgiften - Mag. Fussel
WK plus 1 - Eichenblatt
RK plus 1 - Lebensstein

P 31/11
Traveller's Pub
8-3 Uhr

+ 13/16
Chapel of Souls

D 53/9

D 52/20

D 50/21

D 47/14

D 6/43
Treppe runter

M 5/5
Traveller's Bank
8-17 Uhr
Giro-Konto 58 Piaster
Sparkonto 22 Piaster - 3,2%
Invest 1 38 Piaster - 2,4% Risiko 6,8%
Invest 2 65 Piaster - 4,8% Risiko 12,8%
Invest 3 100 Piaster - 12,8% Risiko 26,4%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

M 5/4
Traveller's Bank
8-17 Uhr
Giro-Konto 58 Piaster
Sparkonto 22 Piaster - 3,2%
Invest 1 38 Piaster - 2,4% Risiko 6,8%
Invest 2 65 Piaster - 4,8% Risiko 12,8%
Invest 3 100 Piaster - 12,8% Risiko 26,4%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

M 4/5
Traveller's Bank
8-17 Uhr
Giro-Konto 58 Piaster
Sparkonto 22 Piaster - 3,2%
Invest 1 38 Piaster - 2,4% Risiko 6,8%
Invest 2 65 Piaster - 4,8% Risiko 12,8%
Invest 3 100 Piaster - 12,8% Risiko 26,4%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

M 4/4
Traveller's Bank
8-17 Uhr
Giro-Konto 58 Piaster
Sparkonto 22 Piaster - 3,2%
Invest 1 38 Piaster - 2,4% Risiko 6,8%
Invest 2 65 Piaster - 4,8% Risiko 12,8%
Invest 3 100 Piaster - 12,8% Risiko 26,4%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

E 5/15
Bahnhofstation Halo Station

G 32/54
Guild of Black Physicians
Hitpoints

G 26/51
Guild of Dying Shadows
Mag. Kraft

Zaubersprüche billig
Zauberklasse teuer

K 34/51
Kapelle von Egders Blast House

K 34/13
Kapelle des Renegade Dome

S 2/2
Warrior's Outfitter
7-16 Uhr

Messer, Dolch, Stilett, Schild, Mistforke, Pike, Sense, Lanze

Seidentoga, Robe, Lederdress, Lederwams, Kriegs Mtl, Panzer Rst, Ketten Rst, Platten Pz

Wollmütze, Lederhut, Käpt´n Mtz, Strohhut, Helm, Stahlhelm, Kampfhelm, Kriegshelm

Woll Hs, Leder Hs, Seiden Hs, Panzer Hs, Kriegs Hs, Eisen Hs, Dornen Hs, Stahl Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf., Kampf Pf.

O 54/48
Teufelshandschuhe

O 3/30
Trank Charm 3

C 42/8
Totes Mädchen
Marina
wichtig für Lösung unbedingt mitnehmen !!
Keine Kampfhandlung mit ihr ausführen!

(Oder ihr nehmt ein anderen Charakter der keine Kampfhandlungen tätigt)

+ 52/7
Beicht-Kapelle
Soul-Healers

P 54/1
Hawkeye's Drunkard

H 53/11
Lulu's Inn
Günstig

G 50/11
Coward's Guild
Geschick V

D 46/1
Treppe zum Altar von Alarian

G 18/47
Damien Guild
Antimagie

P 36/43
Thieves Pub
billig
8-2 Uhr

M 46/44
Central Pulse Bank
6 - 18 Uhr
Giro-Konto 120 Piaster
Sparkonto 80 Piaster - 3,2%
Invest 1 120 Piaster - 3,2% Risiko 4,8%
Invest 2 180 Piaster - 6,4% Risiko 8,8%
Invest 3 245 Piaster - 12,8% Risiko 13,6%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

K 16/54
Kapelle des Broken Bone Palace

M 17/41
Lanth's Marvel Bank
5-19 Uhr
Giro-Konto 50 Piaster
Sparkonto 50 Piaster - 4%
Invest 1 50 Piaster - 4% Risiko 4%
Invest 2 50 Piaster - 8% Risiko 6,8%
Invest 3 10 Piaster - 12,8% Risiko 8,8%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

P 9/36
Red Laterne Pub
16-2 Uhr

K 4/44
Kapelle der Brain Soothers

G 28/41
Guild of Death Soul
Weisheit
3 - 11 Uhr

M 18/26
Barkoid Cash Wizard's
4 - 21 Uhr
Giro-Konto 90 Piaster
Sparkonto 46 Piaster - 2,8%
Invest 1 135 Piaster - 3,2% Risiko 6,4%
Invest 2 185 Piaster - 11,2% Risiko 14,8%
Invest 3 250 Piaster - 32% Risiko 28%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

H 46/49
Honesty Inn

S 44/51
Cantor's Smithy
9 - 15 Uhr

Boomerang, Dolch, Peitsche, Sichel, Enterhaken, Axt, Hackbeil, Kurz Schw

Platten Pz, Ketten Rst, Panzer Rst, Kriegs Mtl, Robe, Lederdress, Wollwams, Lederwams

Lederhut, Helm, Kampfhelm, Dornhelm, Hakenhelm, Seidentuch, Ritterhelm, Kriegshelm

Woll Hs, Leder Hs, Seiden Hs, Panzer Hs, Kriegs Hs, Eisen Hs, Dornen Hs, Diebes Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf., Kriegs Pf.

G 52/48
Mangar's Guild
Anti-Krit +1

Zauberklasse billig

K 51/43
Kapelle der Opal Fire Church

E 53/41
Bahnhof Park Station

P 44/38
Braggart's Pub

P 54/26
Tavern of Last Hope

C 10/27
spez. Character
Gianna

O 53/29
Xantas Schuhe

G 43/12
Guild of Nobleman
Charisma
18-23 Uhr

G 21/21
Guild of Thieves
Mag. Auge

15-22 Uhr

G 1/22
Guild of Squirm
Anti Infekt
13-19 Uhr

G 29/33
Royal Guild
Mag. Unverw.

G 52/36
Guild of Dark Wizard's
Intelligenz
7-13 Uhr

G 21/47
Guild of Masters
Gesch.A +3
6-18 Uhr

S 34/2
Tagoon Smithy
7-17 Uhr

Stock,Knüppel,Messer,Eisenrohr,Dolch,Stillet,Peitsche,Klein Shd

Seidentoga,Robe,Lederdress,Wollwams,Lederwams,Panzerweste,Kettenhemd,Kriegs Mtl

Wollmütze,Lederhut,Käpt´n Mtz,Strohhut,Helm,Stahlhelm,Kampfhelm,Kriegshelm

Woll Hs,Leder Hs, Seiden Hs,Panzer Hs,Kriegs Hs,Eisen Hs,Dornen Hs,Stahl Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf.

S 41/4
Smith of Darkness

Sense,Machete,Säbel,Langdolch,Lang Schw,Groß Schw,Kampf Hamm,Streitaxt

Kriegs Mtl, Platten Pz, Ketten Rst, Panzer Rst, Seidenrobe, Lederwams, Lederdress, Robe

Ritterhelm, Lederhut, Hakenhelm, Dornhelm, Seidentuch, Eisenhut, Stahlhelm, Helm

Leder Hs, Seiden Hs, Panzer Hs, Kriegs Hs, Eisen Hs, Stahl Hs, Diebes Hs, Ritter Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe, Armeest.

Holz Pf., Fuzz Pf., Kriegs Pf., Kampf Pf.

S 15/24
Sharp Weapon Smith
6-18 Uhr

Stock, Bogen, Dolch, Stilett, Peitsche, Schlegel, Knüttel, Mistforke

Seidentoga, Robe, Lederdress, Wollwams, Lederwams, Kriegs Mtl, Panzer Rst, Ketten Rst

Wollmütze, Lederhut, Käpt´n Mtz, Strohhut, Helm, Stahlhelm, Kampfhelm, Kriegshelm

Woll HS, Leder HS, Seiden HS, Panzer HS, Kriegs HS, Eisen HS, Dornen HS, Stahl HS

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf.

S 51/28
Black Garden Smith
9 - 20 Uhr

Messer, Schlegel, Sense, Lanze, Axt, Machete, Säbel, Schwert

Platten Pz, Ketten Rst, Panzer Rst, Kriegs Mtl, Seidenrobe, Lederdress, Lederwams, Panzerweste

Lederhut, Kampfhelm, Helm, Hakenhelm, Dornhelm, Seidentuch, Kriegshelm, Ritterhelm

Woll Hs,Leder Hs,Panzer Hs,Kriegs Hs,Eisen Hs,Diebes Hs,Box Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf.,Kriegs Pf.

S 3/38
Honesty Shop
9-15 Uhr

Stock, Eisenrohr, Dolch, Stilett, Pike, Lanze, Lang Bogen, Beil

Seidentoga, Lederdress, Lederwams, Panzer Rst, Ketten Rst, Platten Pz, Seidenrobe, Wollwams

Wollmütze, Lederhut, Helm, Stahlhelm, Kampfhelm, Kriegshelm, Dornhelm, Hakenhelm

Woll Hs, Leder Hs, Seiden Hs, Panzer Hs, Kriegs Hs, Eisen Hs, Dornen Hs, Stahl Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe

Holz Pf., Kampf Pf.

S 2/53

Dead Man's Smith
7-17 Uhr

Breit Schw, Morgen Stn, Kampf Boom, Krist Shd, Wurfstern, Armbrust, Schwert, Streitaxt

Kriegs Mtl, Zauber Mtl, Wollwams, Panzerweste, Panzer Rst, Ketten Rst, Zaubertoga, Platten Pz

Sonnenhelm, Zauberhelm, Ritterhelm, Strohhut, Helm, Käpt'n Mtz, Dornhelm, Kriegshelm

Ritter Hs, Zauber Hs, Panzer Hs, Eisen Hs, Kriegs Hs, Stahl Hs, Diebes Hs, Box Hs

Sandalen, Turnschuhe, Ledersch., Holzschuhe, Armeest., Magier S., Haken S., Ritter S.

Holz Pf., Kriegs Pf., Fuzz Pf., Eis Pf.

L 7/2

Gresnik's Equipment Emporium
8-15 Uhr

Heile 8 - Lampe
Vita 1 - Spiegel
Alk weg 2 - Pfeife
Vita 2 - Eichenblatt
Müd. weg - Schlinge
Hunger w. - Kleeblatt
Kurieren - Lebensstein
Entgiften - Perle

L 27/14

Glorious Trader Shop
8-16 Uhr

Stärke 1 - Mag. Fussel
Alk weg1 - Perle
Ausd.1 - Eichenblatt
Heile 4 - Lampe
AGesch1 - Schlinge
Vita 1 - Spiegel
Intell.1 - Kleeblatt
Weish.1 - Lebensstein

L 46/17

Smarty's Store
19-23 Uhr

Kurieren - Lampe
Entgiften - Spiegel
Müd. weg - Pfeife
Charm 1 - Kleeblatt
Unverw. 1 - Lebensstein
AMagie 1 - Mag. Fussel
Heile 15 - Perle
Ausd. 1 -

P 9/21

Red Lion

H 4/10

Blue Stone Hotel

K 13/7

Kapelle der Abraxas Monastery

K 15/33

Kapelle von Dawn's Embassy
1-7 Uhr

P 23/45

Warrior's Tavern
19-5 Uhr

H 8/31

Hidden Forest

H **25/8**
Hotel

M **9/18**
Bank of Chaos
5-20 Uhr
Giro-Konto 65 Piaster
Sparkonto 25 Piaster - 2,4%
Invest 1 45 Piaster - 2,4% Risiko 7,2%
Invest 2 80 Piaster - 4,8% Risiko 14%
Invest 3 120 Piaster - 9,6% Risiko 26,4%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

M **34/9**
Bank
7-14 Uhr
Giro-Konto 60 Piaster
Sparkonto 30 Piaster - 4,8%
Invest 1 130 Piaster - 4,8% Risiko 8%
Invest 2 150 Piaster - 10,4% Risiko 16%
Invest 3 180 Piaster - 24% Risiko 36%
Generalkonto 1000 Piaster
Alles Täglich

+ **40/9**
Beicht-Kapelle

H **42/24**
Hotel

P **40/29**
Warlock Club

H **35/39**
Golden Arrow

P **39/54**
Tavern of Broken Souls

X **52/5**
allg. Info
Regenerationsfeld; Hitpoints werden etwas aufgefrischt

X **45/2**
allg. Info
Regenerationsfeld; Magiepunkte werden etwas aufgefrischt

P **25/30**
Royal Pub

H **25/27**
Royal Place Inn
Teuer

D **33/31**
Treppe runter

D **31/29**
Treppe runter

K **33/27**
Kapelle der Royal Header's

T **27/20**
Teleporter 25,25
zum Schloß

R **25/25**
Receiver

T **27/25**
Teleporter 27,18
nach Larvin

R **27/18**
Receiver

T **44/2**
Teleporter 35,26
deaktivierter Teleporter

R 35/26
Receiver

T 34/25
Teleporter 49,2
nach Südlarvin

R 49/2
Receiver

T 1/52
Teleporter 36,45

R 36/45
Receiver

C 28/32
NPC
Tinius

C 52/10
NPC
Mulradin

X 24/28
Goldener Schalter
zum aktivieren / deaktivieren der Teleporter

D 3/52
Treppe runter

I 40/40
Info
Brücke der Verzweiflung

D 23/48
Treppe runter

O 34/29
Gathalak + Edelsteine

O 20/50
Sonnenhelm

O 50/20
Engelsrobe
(Suchen oder Graben)

I 6/45
Info
Du bist am Ausgang der Fluchttreppe.

I 29/3
Info
Marvin wird erzeugt. Nur 1 mal.
Info von Olaf

C 25/2
spez. Character
Hier wird Marvin erzeugt.
Info von Olaf

I 28/8
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 27/6
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 38/3
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 14/16
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 2/8
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 2/18
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 1/26
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 14/50
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 14/43
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 17/37
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 48/30
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 39/29
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 43/26
Info
Hier wird ein zufälliger Charakter erzeugt der irgendwo in Larvin erscheint.
Info von Olaf

I 9/27
Info
Gianna wird erzeugt. Nur 1 mal.
Info von Olaf

X 24/46
allg. Info
Hier ist eine Gegnerhorde.
Nichts für Anfänger

X 13/2
allg. Info
Du bemerkst ein kleines Loch in der Wand

10/11

20/20

I 51/4
Info
Mulradin wird erzeugt

31/31

30/35

2/30

2/3

34/14

11/34

21/22

26/8

48/34

46/50

47/48

25/51

30/31

Info
Erzeugerfeld für Tinius

10/18

51/1

36/44